



## Exposition interactive "Qui a refroidi Lemaure ?"

Outil d'animation

[Atelier In8](#)

2014



"Ce matin-là, au 26 rue Dampierre, un jeune homme est retrouvé défenestré. Parmi les cinq occupants de l'immeuble, de la concierge à la petite vieille, du couple parfait au voisin de palier, personne n'a rien vu. Suicide, meurtre, que s'est-il passé ? Séraphin Limier, légende de la PJ, vous engage comme inspecteur stagiaire. Muni d'une tablette interactive, venez arpenter les lieux de l'intrigue, collecter les indices, interroger les témoins... Nul doute qu'à l'issue de cette enquête vous tiendrez le coupable ! "

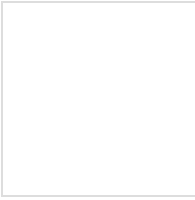
Contient : 7 kakémonos XXL autoportants (85x215 cm), 1 application Android sur tablette, 4 tablettes Galaxy tab A, 8 casques audio avec 4 doubleurs pour composer des tandems, 1 livret pédagogique au format pdf « Autopsie du polar », 10 mètres de ruban jaune "Zone interdite".

Conditionnement : Conditionné dans une malle sur mesure sur roulettes avec plateau mousse pour le matériel informatique et rampe de recharge électrique intégrée (permet de recharger les batteries tablettes).

Outil d'animation comprenant : Temps de montage : 20 minutes. Pas de connexion internet ni branchement électrique requis

Valeur d'assurance : 6 600 €

[Plus d'informations...](#)



## Exposition interactive : Plumes

Outil d'animation

[Atelier In8](#)

2016



Légère, spectaculaire et sonore, Plumes & Cie métamorphose la bibliothèque en canopée. C'est un environnement total qui se déploie, des mobiles en suspension aux puzzle-tapis, des panneaux géants aux contenus acoustiques. Cette exposition documentaire présente les multiples facettes du peuple du ciel, tantôt sous l'angle scientifique (milieux, physiologie, évolution), tantôt sous l'angle culturel (mythes, littérature, etc.). Foisonnante, elle se découvre au gré des envies, de façon libre ou au sein de 4 parcours scénarisés : parcours enfants, parcours guidés, parcours avec/sans tablettes.

[Voir les documents contenus](#)

Public : tout public

Contient : 6 kakémonos géants autoportants 85 x 215 cm, 10 mobiles d'oiseaux grandeur nature à suspendre, 1 panneau "Titre" recto/verso à suspendre, 1 panneau magnétique avec lot de mots magnets, 1 puzzle tapis recto/verso à poser au sol, 1 enceinte sonore bluetooth, 1 module réseau wifi, 1 application Android visiteurs, 1 application Android bibliothécaires, 4 tablettes Android

Conditionnement : Temps de montage : 60 mn pour 2 personnes. Connexion internet pour un atelier (donc non obligatoire) et raccordement électrique souhaité.

Outil d'animation comprenant : 1 malle flightcase sur roulettes (1 m x 0,70 cm x 0,60cm) + 1 mallette (0,20 cm x 0,40 cm x 0,40 cm)

Valeur d'assurance : 7 380 €

[Plus d'informations...](#)



## Expo interactive « La cour des contes », 7 ans

Outil d'animation

[Atelier In8. Concepteur](#)



2021

"« Blanche neige a été tuée... » Le prince Philippe nous met au parfum illico. Non seulement le drame est épouvantable, mais les personnages se retrouvent au chômage, faute de conte. Il faut trouver le coupable ! Ce sont les nains qui vont s'y coller. Les nains ? Des inspecteurs de petite taille, mais de grande sagacité : les enfants sont aux manettes !"

Public : jeunesse

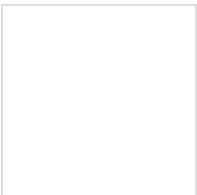
Contient : 5 kakémonos autoportants (85x170 cm) 1 application Android sur 1 tablette 4 tapis à dérouler 1 miroir magique 14 masques ajustables 7 tablettes Galaxy tab A 7 casques audio, avec 7 doubleurs pour composer des tandems 1 jeu de société "

Conditionnement : L'ensemble est conditionné dans une malle sur mesure, sur roulettes, avec plateau mousse pour le matériel informatique et rampe de recharge électrique intégrée (permet de recharger les batteries tablettes).

Outil d'animation comprenant : "Temps de montage : 15 minutes Pas de connexion internet ni branchement électrique requis"

Valeur d'assurance : 7 700 €

[Plus d'informations...](#)



## Exposition : Histoire(s) du jeu vidéo

Outil d'animation

[Des consoles et des Pixels](#)



2022

Une exposition pour retracer l'histoire du jeu vidéo, de la console Atari à la PS4 : les inventeurs, les jeux phares mais aussi quelques définitions comme le PEGI ou les différents types de jeux. L'exposition est accompagnée d'une borne d'arcade contenant des dizaines de jeux rétro. Rejouez à Arkanoid, Street fighter ou encore Pacman !

[Voir les documents contenus](#)

Public : tout public

Contient : 13 panneaux sur l'histoire du jeu vidéo + 1 borne d'arcade retro-gaming + une sélection de livres sur le thème + 1 quizz

Valeur d'assurance : 4 000 €

[Plus d'informations...](#)



## Pack Jeux vidéo : Switch 1

Outil d'animation

[Bibliothèque départementale du Lot](#)

2022

Pack "clé en main" pour favoriser la socialisation, renforcer la convivialité et la mixité sociale dans la bibliothèque. Il permet d'attirer des publics peu présents voire absents dans la bibliothèque et invite les habitants à s'approprier les lieux, les services et les ressources de la bibliothèque.

Public : tout public

Contient : 1 console Switch, des jeux, une télévision, un meuble TV, 4 poufs

Conditionnement : Nécessite un espace minimum de 8m<sup>2</sup>

Outil d'animation comprenant : Livraison et installation assurées par le référent Jeux vidéo de la BDL

Valeur d'assurance : 3 000 €

[Plus d'informations...](#)



## Pack Jeux vidéo : Switch 2

Outil d'animation

[Bibliothèque départementale du Lot](#)

2022

Pack "clé en main" pour favoriser la socialisation, renforcer la convivialité et la mixité sociale dans la bibliothèque. Il permet d'attirer des publics peu présents voire absents dans la bibliothèque et invite les habitants à s'approprier les lieux, les services et les ressources de la bibliothèque.

Public : tout public

Contient : 1 console Switch, des jeux, une télévision, un meuble TV, 4 poufs

Conditionnement : Nécessite un espace minimum de 8m<sup>2</sup>

Outil d'animation comprenant : Livraison et installation assurées par le référent Jeux vidéo de la BDL

Valeur d'assurance : 3 000 €

[Plus d'informations...](#)





## Exposition interactive « Lux in tenebris »

Outil d'animation

[Atelier In8](#)

2020



Plongez dans un thriller médiéval ! En chemin vers la cour de Gaston III de Foix-Béarn, Jehan Froissart et son page sont surpris par une tempête. Sans coup férir, ils prennent logis pour la nuit. Mais au village, l'atmosphère est ténébreuse. L'abbé Causas leur offre le gîte, le couvert, et partage son tourment : la veille, deux personnes du village ont été assassinées... Froissart, que sa soif de connaissance perdra un jour, décide de rechercher la vérité. Du bourreau Colas à l'accorte Anna, de Garin de Balun, le troubadour, à Philémon, le tenancier gouailleur, qui se soumettra à la question ? Vous avez aimé Le Nom de la Rose ? Vous adorerez Lux in tenebris ! Vous voilà propulsé dans un thriller/BD médiéval dont vous êtes le héros. Muni d'une tablette et d'un casque audio, vous sillonnerez le village d'un panneau à l'autre, à la recherche des indices qui vous permettront de démasquer le coupable. Prêts à tenter l'aventure ?

Public : ados / adultes

Contient : 7 kakémonos XXL autoportants (85x220 cm) avec rangements individuels, 8 tablettes Samsung 7 pouces avec application pré-installée à licence illimitée, 8 casques Sony, 4 doubleurs jacks, 1 plateau avec mousse sur mesure pour le matériel informatique et rampe de recharge électrique centralisée, le tout dans une malle sur roulettes. Mode d'emploi et notice de montage.

Observations : Espace requis : 20 m<sup>2</sup> fractionnables. Installation : 1 personne, 15 mn. Equipe : possibilité de jouer seul, à 2 ou en équipe (maximum 12 joueurs). Durée du jeu : 1 heure. Les documents de médiation sont disponibles au format numérique sur demande. Pas de connexion internet ni branchement électrique requis. Kit de communication disponible sur demande.

Conditionnement : 1 malle sur roulettes 95 x 55 x 55 cm - 40 kgs

Valeur d'assurance : 7 000 €

[Plus d'informations...](#)



## Le labo numérique. 1

Outil d'animation

[La Fabrique toi-même](#) | [Bibliothèque départementale du Lot](#)

2019



Le labo numérique est un dispositif permettant d'offrir aux usagers des sélections d'applications ou de sites Internet sur des thématiques particulières, dans le cadre d'animations proposées par la bibliothèque.

Public : tout public

Contient : 1 borne en carton et métal avec housse de protection (hauteur 130 cm, largeur et profondeur 51 cm), 1 nuage en carton à fixer avec 5 vis, 1 porte-casque en métal, 1 Ipad, 1 chargeur d'Ipad, 1 antivol (à fixer au pied de la borne), 1 casque audio. Des outils de communication en lien avec la thématique abordée. 1 affiche « Un enfant, un écran ». 1 exemplaire de « La famille tout écran ». 1 fiche descriptive. 1 fiche Foire aux questions.

Observations : Durée du prêt, minimum 3 mois. Les sélections d'application peuvent être réalisées par la BDL sur demande de la bibliothèque. Une connexion wifi n'est pas indispensable. Les documents de médiation sont disponibles en version numérique à la demande.

Conditionnement : Installation et livraison à la charge de la BDL

Valeur d'assurance : 1 280 €

[Plus d'informations...](#)

## Le labo numérique. 2

Outil d'animation

[La Fabrique toi-même](#) | [Bibliothèque départementale du Lot](#)

2019

Le labo numérique est un dispositif permettant d'offrir aux usagers des sélections d'applications ou de sites Internet sur des thématiques particulières, dans le cadre d'animations proposées par la bibliothèque.

Public : tout public

Contient : 1 borne en carton et métal avec housse de protection (hauteur 130 cm, largeur et profondeur 51 cm), 1 nuage en carton à fixer avec 5 vis, 1 porte-casque en métal, 1 Ipad, 1 chargeur d'Ipad, 1 antiviol (à fixer au pied de la borne), 1 casque audio. Des outils de communication en lien avec la thématique abordée. 1 affiche « Un enfant, un écran ». 1 exemplaire de « La famille tout écran ». 1 fiche descriptive. 1 fiche Foire aux questions.

Observations : Durée du prêt, minimum 3 mois. Les sélections d'application peuvent être réalisées par la BDL sur demande de la bibliothèque. Une connexion wifi n'est pas indispensable. Les documents de médiation sont disponibles en version numérique à la demande.

Conditionnement : Installation et livraison à la charge de la BDL

Valeur d'assurance : 1 280 €

[Plus d'informations...](#)





## Le labo numérique. 3

Outil d'animation

[La Fabrique toi-même](#) | [Bibliothèque départementale du Lot](#)

2019



Le labo numérique est un dispositif permettant d'offrir aux usagers des sélections d'applications ou de sites Internet sur des thématiques particulières, dans le cadre d'animations proposées par la bibliothèque.

Public : tout public

Contient : 1 borne en carton et métal avec housse de protection (hauteur 130 cm, largeur et profondeur 51 cm), 1 nuage en carton à fixer avec 5 vis, 1 porte-casque en métal, 1 Ipad, 1 chargeur d'Ipad, 1 antiviol (à fixer au pied de la borne), 1 casque audio. Des outils de communication en lien avec la thématique abordée. 1 affiche « Un enfant, un écran ». 1 exemplaire de « La famille tout écran ». 1 fiche descriptive. 1 fiche Foire aux questions.

Observations : Durée du prêt, minimum 3 mois. Les sélections d'application peuvent être réalisées par la BDL sur demande de la bibliothèque. Une connexion wifi n'est pas indispensable. Les documents de médiation sont disponibles en version numérique à la demande.

Conditionnement : Installation et livraison à la charge de la BDL

Valeur d'assurance : 1 280 €

[Plus d'informations...](#)

## Mallette : Du livre à la tablette

Outil d'animation

2022



Cette mallette propose de faire se rencontrer le livre et le numérique pour des expériences originales et ludiques ! Un livre... une appli : l'application permet de prolonger le livre, de réinventer l'histoire ou de lui faire prendre vie grâce à la réalité augmentée. Un auteur... une appli : sortir du cadre du livre pour proposer une expérience tactile, ludique ou narrative originale : c'est ce que proposent certains auteurs/illustrateurs... De la tablette au livre : des applications pour imaginer, créer des histoires ou les mettre en forme. Chaque application est accompagnée d'une idée d'animation !

[Voir les documents contenus](#)

Public : jeunesse

Outil d'animation comprenant : Des livres - 9 Ipads préchargés + 6 chargeurs - 1 adaptateur HDMI - 1 adaptateur VGA (un vidéoprojecteur peut être réservé auprès du pôle numérique)

Valeur d'assurance : 4 500 €

[Plus d'informations...](#)