

Tous les chemins mènent au LIVRE

Un jeu pour parler de ses lectures !

TOUT PUBLIC DES 7 ANS / 30-45 MINUTES

BUT DU JEU

Ce jeu propose d'aller à la rencontre d'un livre..

C'est en s'exprimant, qu'ensemble, tous les joueurs font avancer les pions.

6 entrées thématiques facilitent la progression. Toutes les réflexions sont permises, pourvu qu'elles révèlent quelque chose du livre.

La partie est terminée lorsque tous les pions sont arrivés au centre du cercle : les joueurs ont réussi à faire un tour du livre !

CONTENU

1 plateau de jeu / 6 pions / 1 dé /
cartes question / post-it

PREPARATION DU JEU

Les joueurs ont préalablement lu le même livre.

Installer le plateau, disposer les cartes question, par couleur, retournées, sur les emplacements dédiés.

Placer les pions devant chaque entrée.

Un maître du jeu est désigné : il animera la partie, en jouant ou non.

DEROULEMENT DU JEU

1ère manche :

Chaque joueur écrit un mot qui représente le livre selon lui et l'inscrit sur un post-it.

A tour de rôle, chacun partage ce mot avec le groupe.

2ème manche :

A tour de rôle, chacun lance le dé et pioche une carte question correspondant à la couleur. La réponse est partagée avec le groupe.

Le joueur fait avancer le pion sur le plateau, dans la bulle de la couleur correspondante.

3ème manche :

Lorsque l'un des pions a atteint le centre du plateau, les joueurs complètent les entrées restantes de manière collective pour faire avancer les pions.

Quand tous les pions sont arrivés au centre, la partie est terminée.



Le maître du jeu peut préciser en introduction que la parole est libre et sans jugement.

Il sera le modérateur en cas de prise de parole trop longue et veillera à encourager les joueurs plus discrets !