



Kit d'animation Escape game « 3615 ENIGMA »

Outil d'animation

[Atelier In8](#)

2020



3615 Enigma est un escape game qui met en scène l'histoire des télécommunications, du morse au braille, du télégraphe optique au langage binaire, de Claude Chappe à Alan Turing. Le temps d'une aventure, les usagers sont sensibilisés à l'évolution des modes d'information et de communication. Le réemploi de matériels anciens (téléphone à cadran, minitel) lui confère un charme vintage. Les « indices » sont cachés au sein des collections de la médiathèque.

Public : ados / adultes

Contient : 1 malle de bois sur roulettes, comprenant 1 journal et divers supports papier (affiches, carte postale, fac simulé etc), 1 tableau interactif à accrocher format 23x50 cm (avec led), 1 table de manipulation comportant 1 prototype de télégraphe optique, 1 module en braille, 1 machine de cryptage, 1 minitel, 1 téléphone à cadran, 3 livres sur Alan Turing, 1 faux DVD, 1 guide pour le maître du jeu, 1 fiche de montage de la scénographie

Observations : Espace requis : 6 m² pour la table de manipulation. Besoins techniques : 1 prise secteur - Pas de connexion internet requise. Installation : 1 personne, 10 mn. Equipe : 2 à 5 joueurs + maître du jeu. Durée du jeu : 45 mn. Les documents de médiation sont disponibles au format numérique sur demande.

Conditionnement : 1 malle bois de 118 x 90 x 78 cm sur roulettes. Livraison possible par la BDL.

Valeur d'assurance : 5 800 €

[Plus d'informations...](#)

Site Emplacement Cote

BDL de Cahors Adulte EX



Exposition interactive « Lux in tenebris »

Outil d'animation

[Atelier In8](#)



2020

Plongez dans un thriller médiéval ! En chemin vers la cour de Gaston III de Foix-Béarn, Jehan Froissart et son page sont surpris par une tempête. Sans coup férir, ils prennent logis pour la nuit. Mais au village, l'atmosphère est ténébreuse. L'abbé Causas leur offre le gîte, le couvert, et partage son tourment : la veille, deux personnes du village ont été assassinées... Froissart, que sa soif de connaissance perdra un jour, décide de rechercher la vérité. Du bourreau Colas à l'accorte Anna, de Garin de Balun, le troubadour, à Philémon, le tenancier gouailleur, qui se soumettra à la question ? Vous avez aimé Le Nom de la Rose ? Vous adorerez Lux in tenebris ! Vous voilà propulsé dans un thriller/BD médiéval dont vous êtes le héros. Muni d'une tablette et d'un casque audio, vous sillonnerez le village d'un panneau à l'autre, à la recherche des indices qui vous permettront de démasquer le coupable. Prêts à tenter l'aventure ?

Public : ados / adultes

Contient : 7 kakémonos XXL autoportants (85x220 cm) avec rangements individuels, 8 tablettes Samsung 7 pouces avec application pré-installée à licence illimitée, 8 casques Sony, 4 doubleurs jacks, 1 plateau avec mousse sur mesure pour le matériel informatique et rampe de recharge électrique centralisée, le tout dans une malle sur roulettes. Mode d'emploi et notice de montage.

Observations : Espace requis : 20 m² fractionnables. Installation : 1 personne, 15 mn. Equipe : possibilité de jouer seul, à 2 ou en équipe (maximum 12 joueurs). Durée du jeu : 1 heure. Les documents de médiation sont disponibles au format numérique sur demande. Pas de connexion internet ni branchement électrique requis. Kit de communication disponible sur demande.

Conditionnement : 1 malle sur roulettes 95 x 55 x 55 cm - 40 kgs

Valeur d'assurance : 7 000 €

[Plus d'informations...](#)

Site Emplacement Cote

BDL de Cahors Indéterminé

Kit d'animation : Escape game "Recherche à risque"

Outil d'animation

[Carrefour des sciences et des arts. Concepteur](#)

2020



Mêlant sciences et investigation, cette enquête grandeur nature va plonger tous les curieux et curieuses dans le monde de la recherche scientifique. Ce kit "clé en mains" permet l'organisation de l'escape game dans n'importe quel espace bibliothèque.

Public : tout public

Contient : DOCUMENTS CONSIGNES DU JEU : 1 guide du maitre de jeu ; 1 porte documents vert avec copies des supports de jeu ; 1 guide « fiches pratiques ».
SUPPORTS DE JEU : 1 tableau de bord plastifié ; 1 minuteur ; 1 carnet de notes ; 2 livres Fête de la science « Sciences en bulles » (dont 1 de secours) ; 1 parapluie ; 1 stylo encre effaçable ; 1 dictionnaire anglais-français ; 1 boîte en bois à cadenas (code 637) avec pictogrammes sur le dessus ; 3 pots en verre avec couvercle en métal (contenant terreau), marqué en dessous : WIFI, UV et RADIO ; 1 fiole à pipette « réactif » (contenant du vinaigre ménager), dans sac à congélation 1 à zipper ; 1 fiole à pipette « antidote » (ne doit pas être bu), dans sac à congélation 1 à zipper ; 1 lampe torche UV avec 3x piles AAA ; 6 masques de chantier ; 1 paire de lunettes de sécurité plastique souple ; 1 sac à dos avec cadenas 4 chiffres (code 7134) ; 4 gants en plastique (sac de congélation 3). SUPPORTS DE MIS EN SCENE : 1 thermos noir ; 1 plaid bleu, motif noeuds marins ; 1 veste femme en jean ; 1 sac de couchage vert ; 1 mug céramique jaune et blanc ; 1 étui à lunettes noir ; 1 scotch de peinture.
PAPETERIE : patafix ; post-its papier ; 1 stylo noir ; 1 stylo encre invisible.
ÉLÉMENTS SUPPLEMENTAIRES : 1 pot en verre contenant du bicarbonate de soude ; 1 lampe torche UV de rechange (dans son carton) ; 3 piles AAA de rechange pour la lampe UV (dans sac de congélation 2 à zipper).

Observations : Cet escape game a été créé par Science animation et délire d'encre à l'occasion de l'édition 2019 de la Fête de la Science

Conditionnement : Valise souple, sur roulettes, couleur marron. Dimensions approximatives : hauteur 67cm x profondeur 22 cm x largeur 45 cm. Poids approximatif : 9 Kg

Valeur d'assurance : 150 €

[Plus d'informations...](#)

Site Emplacement Cote

BDL de Cahors Adulte